

3-4 года

Карта путешествий

РЕБЕНОК САМОСТОЯТЕЛЬНО (мастерим вместе)

ПРОДУКТИВНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ «ГУСЕНИЦА - ПУТЕШЕСТВЕННИЦА»



Оборудование:

- набор пластилина
- стек
- доска для лепки

Этапы

- Скатайте из розового пластилина крупный шарик — это будет голова гусеницы; помогите ребенку слегка приплюснуть его снизу, чтобы фигурка стояла устойчиво.
- Сделайте глазки: скатайте два маленьких черных шарика и прижмите их к голове; если пластилин позволяет, можно слегка вдавить их пальцем для объема.
- Сформируйте рожки: из розового пластилина скатайте две тонкие колбаски, закруглите концы и прикрепите к верхней части головы.
- Скатайте детали для тела: чередуйте шарики из голубого и розового пластилина (3-4 штуки).
- Соедините детали: выкладывайте шарики в ряд, плотно прижимая друг к другу; в местах стыков слегка разглаживайте пальцем, чтобы сегменты держались крепче.
- Добавьте мелкие детали: из зеленого пластилина скатайте маленький конус или капельку — это будет «листочек», который гусеница будто грызет; прикрепите его к передней части головы.



ПРОДУКТИВНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ «ПУТЕШЕСТВИЕ НА ШАРЕ»

**Оборудование:**

- цветной картон с напечатанным образом шара
- нарезанные квадратики из цветной бумаги
- клей-карандаш

Этапы

- Заполните купол шара: предложите ребенку брать по одному кусочку бумаги и приклеивать его внутрь контура шара, чередуя цвета вертикальными «полосами» (как на картинке); взрослый может слегка наметить границы полос карандашом, чтобы композиция выглядела аккуратно.
- Оформите корзину и детали: наклейте коричневые кусочки или целую вырезанную фигуру для корзины.
- Закрепите результат: дайте работе высохнуть 10–15 минут.

МАСТЕРСКАЯ

Большая карта-панно «Наши путешествия»

На большом листе ватмана взрослый заранее рисует условные контуры материков и «маршруты» цветными линиями. Дети украшают карту: приклеивают вырезанные воспитателем силуэты животных по континентам (слон — в Африку, пингвин — в Антарктиду), делают «облака» из комочков салфеток, «солнце» из желтой обрывной бумаги. Каждый ребёнок может выбрать одну деталь и подписать ее (или поставить отпечаток пальца как «метку путешественника»).