

4-5 лет

Мир кино

РЕБЕНОК — РЕБЕНОК

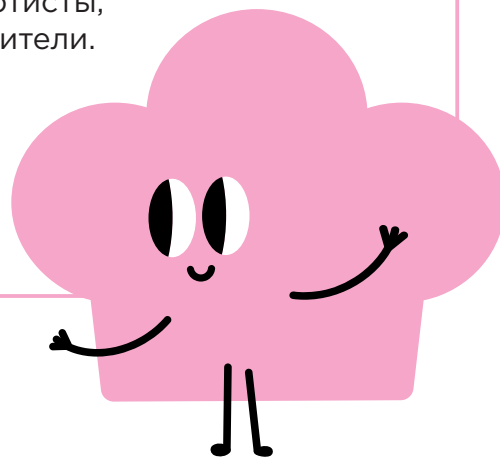
СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА «МЫ АРТИСТЫ»

Варианты развития сюжета

Воспитатель предлагает детям игровую ситуацию: разыграть несложное представление по знакомым литературным сюжетам, используя мимику, интонацию, жесты или с помощью образной игрушки. Зрители занимают места на стульчиках, роль зрителей могут выполнять дети или игрушки.

Варианты ролей

Артисты,
зрители.



ТЕАТРАЛИЗОВАННАЯ ИГРА «АКТЕРСКАЯ МАСТЕРСКАЯ: ЭМОЦИИ»

Цель

Учить распознавать и выражать эмоции, понимать ценность чувств.

Материалы

Карточки с эмоциями (радость, грусть, удивление, злость, страх).

Ход игры

Воспитатель — «мастер актерского мастерства», дети — «ученики».

Мастер: «Сегодня мы учимся показывать эмоции! Актер должен уметь передавать чувства. Я показываю карточку, а вы изображаете!»

Мастер показывает карточку «радость».

Дети изображают радость и говорят: «Я радуюсь! Тра-ля-ля!»

Мастер: «Удивление!»

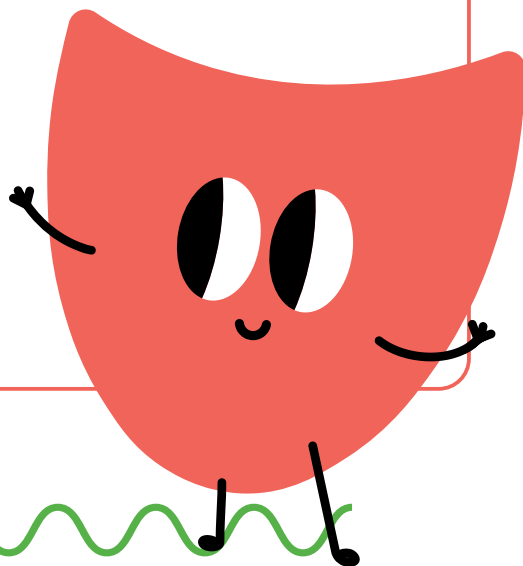
Дети: «Ого! Вот это да!»

Мастер: «Грусть!»

Дети: «Ох... Как грустно...»

Мастер: «Эмоции — это то, что делает нас живыми. Уметь выражать их и понимать других — это духовная способность. Она важнее любых материальных вещей!»

Время: 10 мин.





ТЕАТРАЛИЗОВАННАЯ ИГРА «ФИЛЬМ ПРО ДРУЖБУ»

Цель

Воспитывать ценность дружбы, взаимопомощи.

Материалы

Хлопушка (бутафорская),
«камера» (коробка).

Ход игры

Воспитатель — «режиссер» (с хлопушкой), один ребенок — «оператор» (с «камерой»), остальные — «актеры».

Режиссер: «Внимание! Снимаем фильм про дружбу! Актеры, готовы?»

Актеры: «Готовы!»

Режиссер (хлопушкой): «Камера! Мотор! Начали!»

Оператор «снимает».

Режиссер дает задания актерам: «Покажите, как друзья здороваются!»

Дети поворачиваются друг к другу, машут: «Привет! Я рад тебя видеть!»

Режиссер: «Покажите, как друзья помогают!».

Один ребенок «падает», другой помогает встать: «Давай руку! Я помогу!»

Режиссер: «Покажите, как друзья обнимаются!»

Дети обнимают соседа: «Ты мой друг!»

Режиссер: «Стоп! Снято! Дружба — это главное богатство! Спасибо, актеры!»

Вывод: дружба — это духовная ценность. Она важнее любых игрушек и сладостей. Фильмы про дружбу учат нас быть добрыми.

Время: 10-12 мин.

ПОДВИЖНАЯ ИГРА «КИНОПРОБЫ»

Цель

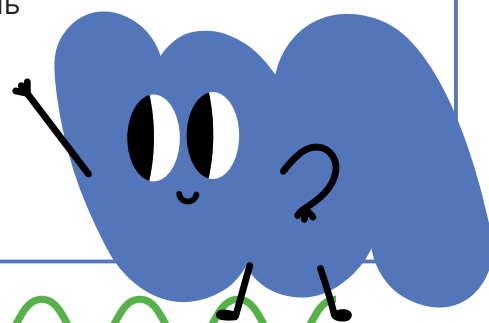
Закрепление темы «Мир кино».

Материалы

Мел, предметы-«лакомства» для ворон.

Ход игры

Все дети становятся на площадке врассыпную. Воспитатель объясняет: «Мы сегодня — актеры на кинопробах! Сейчас я буду называть жанр фильма, который мы снимаем, а вы должны показать, как герои в этом кино двигаются. Как только я назвал жанр — все сразу начинают двигаться. Как только хлопну в ладоши — замираем и слушаем следующую команду!»





ЖАНР ФИЛЬМА	ДЕЙСТВИЯ ДЕТЕЙ
Мюзикл	Дети начинают активно танцевать: кружиться на месте, делать «пружинку», хлопать в ладоши над головой, прыгать.
Детектив	Дети идут крадущимся шагом на носочках. Одна рука приставлена «козырьком» ко лбу (всматриваются в даль), вторая отведена назад. Они поворачивают голову влево-вправо, прикладывают палец к губам: «Тссс!» — ищут «улики».
Кино про супергероев	Дети бегают по залу, имитируя полет, изображают, что переносят тяжести или демонстрируют любые другие «суперспособности».
Комедия	Дети начинают бегать врассыпную, но кривляются: показывают друг другу носы, смешно прыгают на одной ноге, трясут головой, строят смешные рожицы и громко хохочут: «Ха-ха-ха!»

Воспитатель объясняет детям основные движения для разных жанров. После того как дети усвоили основы движений, он выкрикивает разные жанры, а дети начинают демонстрировать соответствующие движения или импровизировать. Воспитатель не дает детям долго двигаться в одном образе (достаточно 5-10 секунд). Резко он хлопает в ладоши или кричит: «Стоп-кадр! Замерли!» — все должны замереть в той позе, в которой их застала команда. Воспитатель осматривает «актеров» и хвалит самых выразительных.

ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «КТО С КЕМ ДРУЖИТ В МУЛЬТФИЛЬМАХ?»

Цель

Понимать ценность дружбы, которая важнее любых разногласий.

Материалы

Парные карточки персонажей: крокодил Гена и Чебурашка, Винни-Пух и Пятачок, кот Леопольд и мышата, Лунтик и Кузя, Маша и Медведь.

Ход игры

Воспитатель: «Ребята, в мультфильмах герои дружат, даже если они очень разные. Гена — большой и зеленый, а Чебурашка — маленький и ушастый. Но они лучшие друзья! Давайте найдем пары друзей из мультфильмов. И подумаем, что их объединяет». Карточки разложены на столе изображением вниз. Дети по очереди открывают две карточки и ищут пару друзей. Если нашли — забирают, называют героев: «Это Винни-Пух и Пятачок, они лучшие друзья!» Воспитатель: «Они разные, но дружат. Почему? Потому что дружба важнее, чем быть похожими. Друзья помогают друг другу — это духовное богатство». В конце все пары хлопают друг другу.

Время: 10 мин.



ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «ПОСТУПКИ ГЕРОЕВ МУЛЬТФИЛЬМОВ»

Цель

Учить оценивать поступки персонажей с точки зрения добра и зла.

Материалы

Карточки с ситуациями из мультфильмов: Карлсон утащил плюшки (плохо, но он не со зла). Чебурашка помог Гене найти друзей (хорошо). Волк гоняется за Зайцем (плохо, обижает слабых). Золушка добрая и трудолюбивая (хорошо). Шапокляк пакостит (плохо).

Ход игры

Воспитатель: «Ребята, давайте посмотрим на поступки героев мультфильмов и подумаем: что хорошо, а что плохо? Если герой сделал доброе дело — хлопаем, если плохое — топаем. Но не забываем: даже Шапокляк в конце мультфильма стала доброй! Люди могут меняться!»

Воспитатель зачитывает ситуации:

«Чебурашка помог Гене построить Дом дружбы» — хлопаем;

«Волк все время гоняется за Зайцем и хочет его обидеть» — топаем;

«Золушка добрая, работает и не жалуется» — хлопаем;

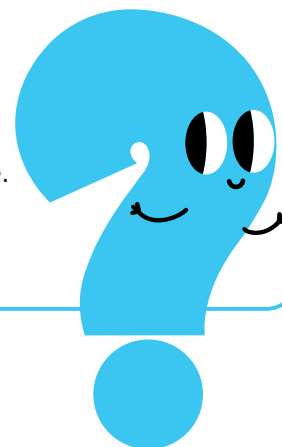
«Карлсон съел все плюшки без спроса» — топаем
(но обсуждаем: «Он просто хотел подобреть, но нужно было попросить!»);

«Кот Леопольд прощает мышат» — хлопаем.

Дети объясняют, почему так решили.

Вывод: добрые поступки делают мир светлее. Даже если герой ошибается — он может исправиться. Главное — иметь доброе сердце. Вот что такое духовное — это наша совесть и доброта!

Время: 8-10 мин.



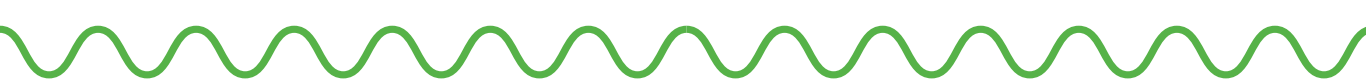
СЛОВЕСНАЯ ИГРА «УГАДАЙ ГЕРОЯ!»

Цель

Развитие речевой активности, воображения, воспитание любви к искусству.

Ход игры

Детям надо угадать героев по описанию, например: маленький, живет в лесу, дружит с Белоснежкой; добрый, поет веселые песни, перевоспитывает мышей и т. д.



СЛОВЕСНАЯ ИГРА «ЭХО»

Цель

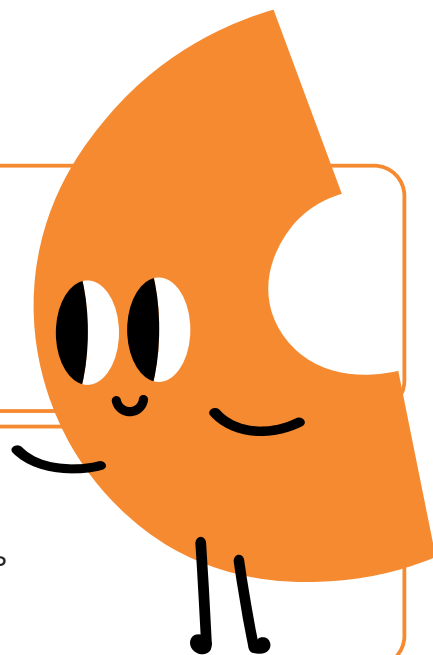
Развитие слухового внимания, интонационной выразительности речи, речевой памяти.

Материалы

Иллюстрации из мультфильмов.

Ход игры

Воспитатель для каждого ребенка говорит свою фразу из мультфильма, дети повторяют, стараясь точно скопировать интонацию.



МУЗЫКАЛЬНАЯ ИГРА «МУЗЫКАЛЬНЫЙ КИНОЗАЛ»

Цель

Учить узнавать песни из мультфильмов, ценить добрые уроки.

Материалы

Аудиозаписи песен из мультфильмов («Улыбка» из «Крошки Енота», «Песенка друзей» из «Бременских музыкантов», «Пусть бегут неуклюже» из «Чебурашки» и т. д.).

Ход игры

Воспитатель включает отрывок песни.

Дети угадывают мультфильм и называют главную добрую мысль этой песни:

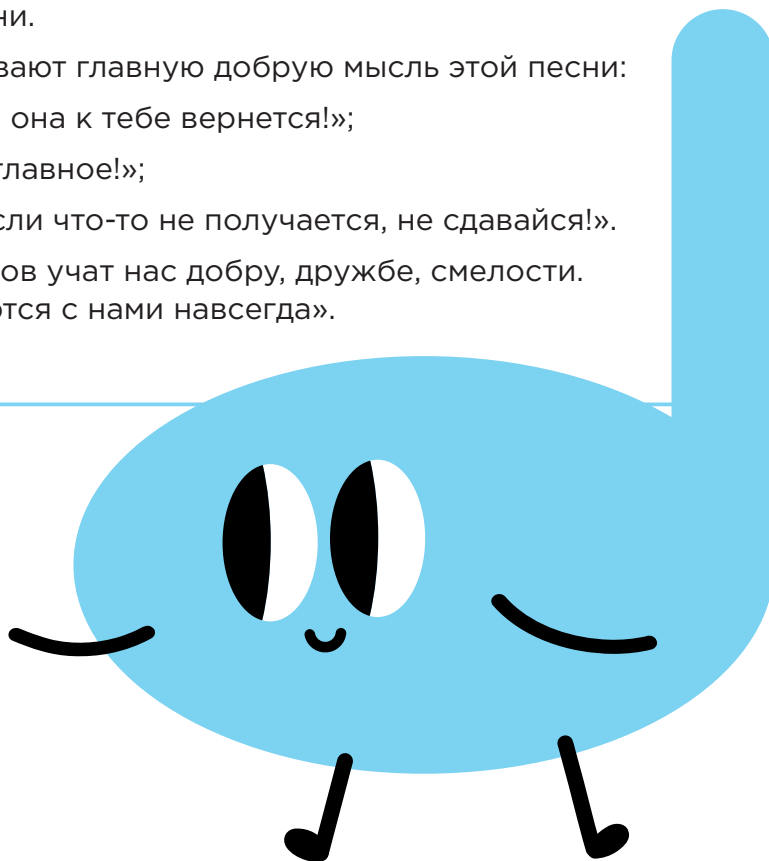
«Улыбка» — «Поделись улыбкой — и она к тебе вернется!»;

«Песенка друзей» — «Друзья — это главное!»;

«Пусть бегут неуклюже» — «Даже если что-то не получается, не сдавайся!».

Воспитатель: «Песни из мультфильмов учат нас добру, дружбе, смелости. Это духовные уроки, которые остаются с нами навсегда».

Время: 8-10 мин.



4-5 лет

Мир кино

МУЗЫКАЛЬНАЯ ИГРА «ВОЛШЕБНЫЙ ЧЕМОДАН АРТИСТА»

Цель

Учить ценить не предметы, а то, что они символизируют.

Материалы

Чемоданчик, в нем предметы: зеркальце (любовь к себе), колокольчик (радость), сердечко (доброта), монетка (деньги — пустая); запись таинственной музыки.

Ход игры

Воспитатель достает предмет за предметом из чемодана. Дети угадывают, что он символизирует:

«Зеркальце — это любовь к себе. Она важнее, чем красивая одежда»;

«Колокольчик — это радость. Ее нельзя купить»;

«Сердечко — это доброта. Она в сердце»;

«Монетка — это деньги. Они могут кончиться. А доброта — никогда».

Задействована вся группа: Все обсуждают.

Вывод: самое ценное в чемодане артиста — не деньги, а то, что он носит в сердце: доброту, радость, любовь. Это и есть приоритет духовного над материальным.

Время: 8-10 мин.



добрыеигры.ру