

СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА «ЧЕМПИОНАТ ПО ФИГУРНОМУ КАТАНИЮ»

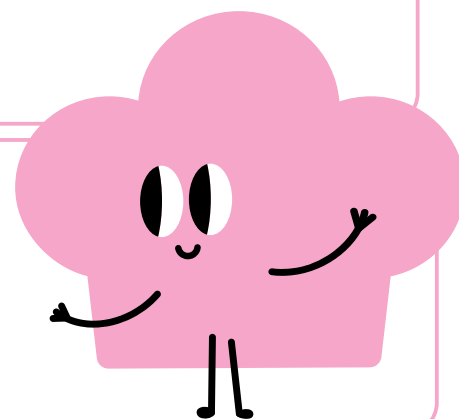
Идеи для сюжета: подготовка спортсмена к чемпионату по фигурному катанию.

Варианты ролей:

- спортсмен
- тренер
- судьи
- болельщики
- кассир
- комментатор и т. д.

Варианты игровых атрибутов:

- листы бумаги
- фломастеры
- степлер
- макет «витрина для продажи билетов»



Варианты игровых действий:

- тренер тренирует спортсмена
- судьи при выступлении выставляют свои оценки
- болельщики и зрители аплодируют
- комментатор освещает, что происходит

НАРОДНАЯ ИГРА «ГОНКИ СНЕЖНЫХ КОМКОВ»

Правила игры:

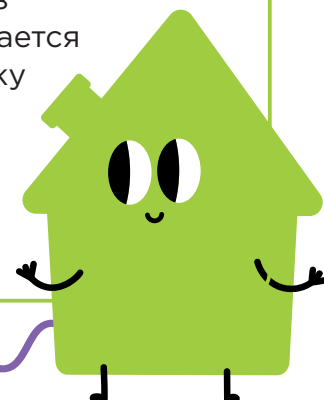
участники делятся на две команды. Игроки каждой образуют две колонны. По сигналу каждая команда, по одному человеку, перекатывает снежный ком (подготовленный заранее) вокруг ориентира (конуса) и возвращается обратно, передавая ком следующему участнику.

Ход игры

Первый участник по сигналу катит снежный ком вокруг ориентира и возвращается обратно, передавая ком следующему участнику. Когда снежный ком дойдет до самого первого игрока, возглавляющего колонну, игра заканчивается. Побеждает, соответственно, команда, которая сможет это сделать первой.

Варианты игры

Встречные гонки снежных комков. Участники делятся на две команды. Каждая команда делится на две равные части и располагается на противоположных сторонах площадки. По сигналу выполнение заданий начинает один из участников части команды, стоящей за линией старта. Игрок перемещается на противоположную сторону площадки, передает снежный ком игроку второй части своей команды и встает в конец строя. Игрок, получивший ком, передвигается на противоположную сторону площадки. Игра может проводиться до тех пор, пока части команд не поменяются местами или пока части команд окажутся на своей стороне — в первоначальном построении.





ПОДВИЖНАЯ ИГРА «МЫШЕЛОВКА»

Цель игры: Развивать у детей умение выполнять движения по сигналу, по слову, быстро строиться в круг.

Комментарии: игру можно провести 3–4 раза.

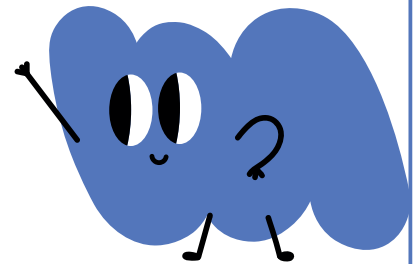
Ход игры

Играющие делятся на две неравные группы. Меньшая (примерно треть играющих) образует круг — мышеловку. Остальные изображают мышей и находятся вне круга. Дети, изображающие мышеловку, берутся за руки и начинают ходить по кругу то влево, то вправо, приговаривая:

*«Ах, как мыши надоели,
Развелось их просто страсть.
Все погрызли, все поели,
Всюду лезут — вот напасть.
Берегитесь же, плутовки,
Доберемся мы до вас.
Вот поставим мышеловки,
Переловим всех за раз».*

По окончании стихотворения дети останавливаются и поднимают сцепленные руки вверх. Мыши вбегают в мышеловку и тут же выбегают с другой стороны.

По сигналу воспитателя: «Хлоп!» — дети, стоящие по кругу, опускают руки и приседают — мышеловка захлопнута. Мыши, не успевшие выбежать из круга, считаются пойманными. Они тоже становятся в круг (и размер мышеловки увеличивается). Когда большая часть мышей будет поймана, дети меняются ролями и игра возобновляется.



Материалы:

- мячи по количеству детей
- корзина (обруч)

Варианты игры

Мяч можно бросать разными способами, пытаться прокатить в воротца.

ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «ЗИМНИЕ ВИДЫ СПОРТА»

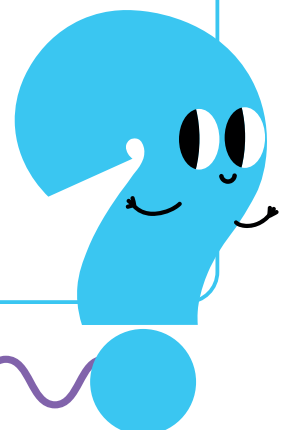
Цель игры: обогатить знания о зимних видах спорта и приобщить детей к занятиям ими. Обогащение словарного запаса.

Правила игры

Каждому ребенку дается карточка с изображением вида спорта. Он должен выбрать карточки с изображением инвентаря, соответствующего данному виду спорта.

Варианты игры

Карточки перемешиваются и кладутся в мешочек. Каждый ребенок по очереди достает разрезную карточку из мешочка. Ребенок должен объяснить своими словами, что изображено у него на картинке, не называя это изображение.





НАСТОЛЬНАЯ ИГРА «НАЙДИ ПАРУ»

Цель игры: формировать у детей интерес к спорту и физической культуре.

Комментарии: выигрывает тот игрок, у которого оказалось больше карточек.

Правила игры

Карточки раскладываются рядами 4×6 картинкой вниз. Количество игроков — от 1 до 6. 12 пар карточек с изображением зимних видов спорта.

Ход игры

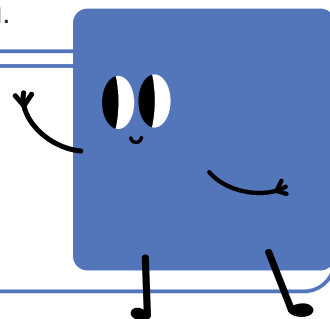
Игроки по очереди открывают по две карточки, стараясь запомнить место карточки и изображенный вид спорта. Если игрок находит две одинаковые карточки, то забирает их себе. Он может продолжать игру до тех пор, пока находит по 2 карточки с одинаковым изображением. Если игрок открыл карточки с разными изображениями, то ход переходит следующему игроку. Игра заканчивается, когда найдены все парные картинки.

Материалы:

- 12 пар карточек с зимними видами спорта

Варианты игры

Могут участвовать всего 2 игрока.



СЛОВЕСНАЯ ИГРА «СНЕЖНЫЙ КОМ»

Цель игры: развитие внимания и памяти, изучение зимних видов спорта.

Комментарии: пример: хоккей — фигурное катание — биатлон — лыжные гонки.

Правила игры

Дети садятся в круг или в линию и передают мяч друг другу.

Ход игры

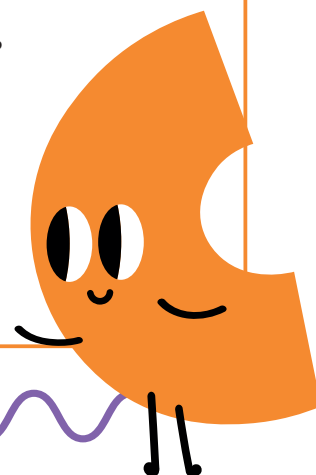
Дети по очереди называют зимние виды спорта, передавая друг другу мягкий мяч. Кто не может назвать — выбывает. Побеждает последний оставшийся игрок.

Материалы:

- мяч

Варианты игры

Вместо видов спорта дети могут называть спортивный инвентарь или слова, которые применяют в разных видах спорта.

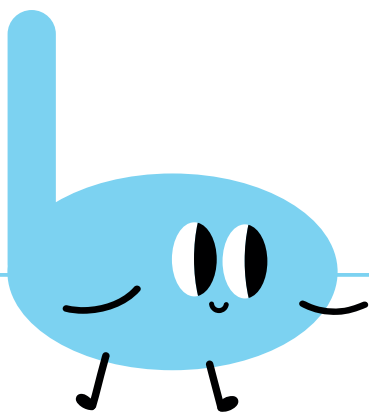


МУЗЫКАЛЬНАЯ ИГРА «ЛЕДЯНЫЕ ВОРОТА»

Цель игры: направлена на развитие слуха, чувства ритма, певческих навыков.

Материалы:

- музыка «Ледяные ворота»

**Правила игры**

Двое встают в круг и поднимают руки. Это — ледяные ворота. Все остальные, взявшись за руки, проходят под воротами, приговаривая слова речевки:

«Ледяные ворота пропускают не всегда.

Первый раз прощается,

Второй раз запрещается,

А на третий раз заморозим вас».

На последних словах «ворота» опускают руки.

Те, кого поймали, тоже становятся воротами.



ДобрыеИгры.рф